**Wymagania Użytkownika**

**Coin Hunter**

Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki

Inżyniera Oprogramowania

**Spis treści**

[**1.** **Wprowadzenie** 2](#_Toc105834922)

[**2.** **Wymagania użytkownika** 3](#_Toc105834923)

# **Wprowadzenie**

Niniejszy dokument przedstawia cele i zadania, które użytkownicy będą mogli zrealizować za pomocą aplikacji przeglądarkowej „*Coin Hunter*”. Zawarte w tym dokumencie treści pozwalają na dokładne zilustrowanie oczekiwań stawianych przez użytkownika wobec omawianej aplikacji.

# **Wymagania użytkownika**

W niżej zamieszczonym spisie umieszczono cele oraz zadania, które użytkownicy aplikacji „*Coin Hunter*” będą mogli w niej realizować.

Użytkownik po zalogowaniu się do aplikacji „*Coin Hunter*”, po uprzednim utworzeniu konta, będzie mógł wykonywać szereg czynności, które zostały przewidziane przez aplikację. Należą do nich:

* Możliwość wzięcia udziału w grze opartej na zasadach „endless runner”, czyli pokonaniu jak najdłuższego dystansu, przy równoczesnym omijaniu przeszkód. Podczas biegu użytkownik ma możliwość zdobywania monet,   
  które będą mogły być wydane w specjalnie przeznaczonym do tego miejscu - w „Sklepie”.
* Wydanie wspomnianych we wcześniejszym punkcie monet w dedykowanym do tego utworzonym miejscu pod nazwą „Sklep”. Użytkownik będzie mógł za pomocą „Sklepu” dokonać wymiany monet na awatary, które będą widoczne na jego profilu.
* Rywalizowanie z innymi użytkownikami w dwóch płaszczyznach: ilość aktualnie posiadanych monet oraz najdłuższy pokonany dystans w grze.
* Wchodzenie na profile innych użytkowników, z racji faktu, że są one publiczne.
* Wzięcie udziału w dyskusji z innymi użytkownikami za pomocą forum   
  i umieszczanych na nim postów.